ЗАПРЕЩАЕТСЯ использовать встроенные методы сток и списков!!!

Задание 1

Пользователь вводит с клавиатуры целое шестизначное число. Написать программу, которая определяет, является ли введенное число — счастливым (Счастливым считается шестизначное число, у которого сумма первых 3 цифр равна сумме вторых трех цифр).

Например, 123321 — счастливое число, так как 1+2+3 = 3+2+1.

С другой стороны 378423 несчастливое число, так как 3+7+8 != 4+2+3.

Если пользователь ввел не шестизначное число требуется вывести сообщение об ошибке ввода.

Задание 2

Пользователь вводит шестизначное число. Необходимо поменять в этом числе первую и шестую цифры, а также вторую и пятую цифры.

Например, 723895 должно превратиться в 593827.

Если пользователь ввел не шестизначное число требуется вывести сообщение об ошибке ввода.

Задание 3

Пользователь вводит с клавиатуры номер месяца (от 1 до 12). В зависимости от полученного номера месяца программа выводит на экран надпись: Winter (если введено значение 1,2 или 12), Spring (если введено значение от 3 до 5), Summer (если введено значение от 6 до 8), Autumn (если введено значение от 9 до 11). Если пользователь ввел значение не в диапазоне от 1 до 12 требуется вывести сообщение об ошибке.

Задание 4

Пользователь вводит с клавиатуры число в диапазоне от 1 до 100. Если число кратно 3 (делится на 3 без остатка) нужно вывести слово Fizz. Если число кратно 5 нужно вывести слово Buzz. Если число кратно 3 и 5 нужно вывести Fizz Buzz. Если число не кратно не 3 и 5 нужно вывести само число.

Если пользователь ввел значение не в диапазоне от 1 до 100 требуется вывести сообщение об ошибке.

Задание 6

Зарплата менеджера составляет 200$ + процент от продаж, продажи до 500$ — 3%, от 500 до 1000 — 5%, свыше 1000 — 8%. Пользователь вводит с клавиатуры уровень продаж для трех менеджеров. Определить их зарплату, определить лучшего менеджера, начислить ему премию 200$, вывести итоги на экран.

Старайтесь красиво преподносить результаты работы вашего кода.

